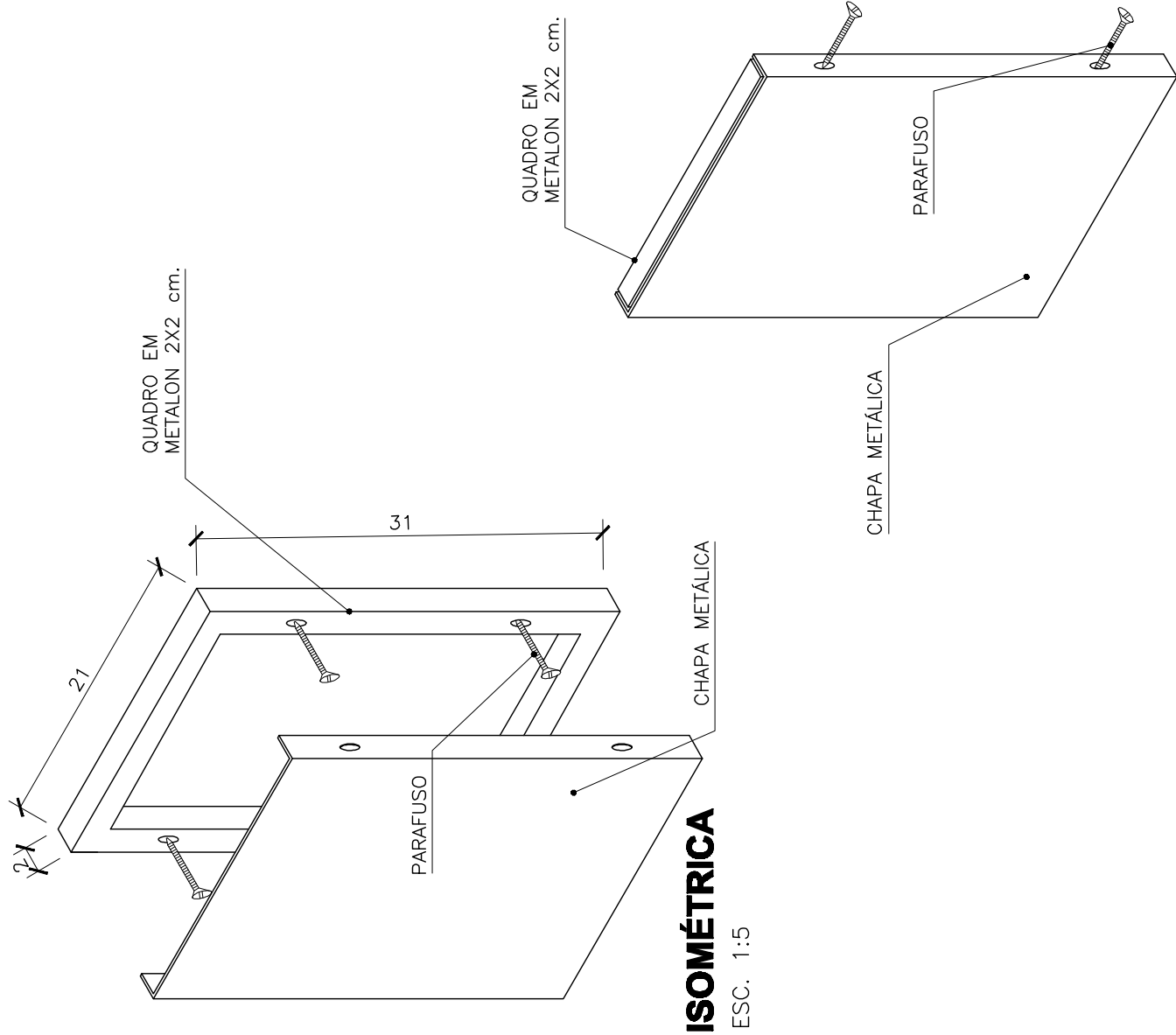


DETALHAMENTO

CÓD./DESC.:	S - PLACA DE SALA
MATERIAL:	CHAPA DOBRADA N°18
ACABAMENTO:	ESMALTE SINTÉTICO SUVINIL
ESC.:	INDICADA UNID.: cm.



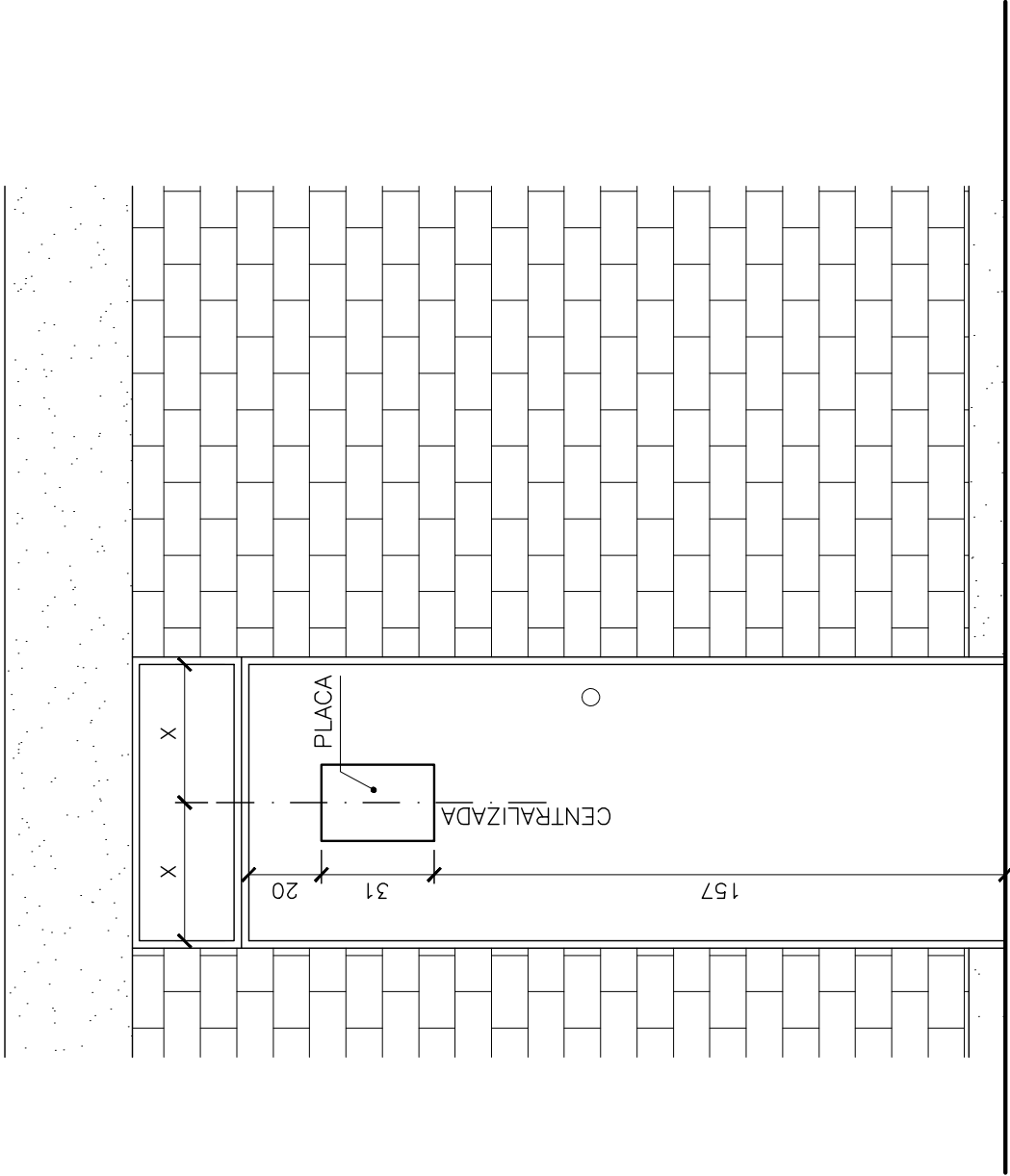
ISOMÉTRICA
ESC. 1:5

ISOMÉTRICA
ESC. 1:5

DETALHE DE MONTAGEM DA PLACA
Quadro em metalon 2x2 aparafusado à parede, e chapa metálica dobrada, aparafusada ao quadro.

LOCAÇÃO

CÓD./DESC.:	S - PLACA DE SALA
ESC.:	INDICADA UNID.: cm.



VISTA FRONTAL
ESC. 1:20

GOVERNO DE GOIÁS
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO

PROJETO ESPAÇO EDUCATIVO
ARQUITETANDO UMA ESCOLA PARA O FUTURO

**PROJETO DE
SINALIZAÇÃO**

PROJETO DE SINALIZAÇÃO PARA ESCOLAS ESTADUAIS DE GOIÁS

Maio/2001

Autores:

Arqt. Frederico Bretones Moura

Arqt. Roberto B. G. Carvalho

Av. T-8, 1080, s.207, St. Bueno

CEP 74210-270 Goiânia GO

studioazul@bol.com.br

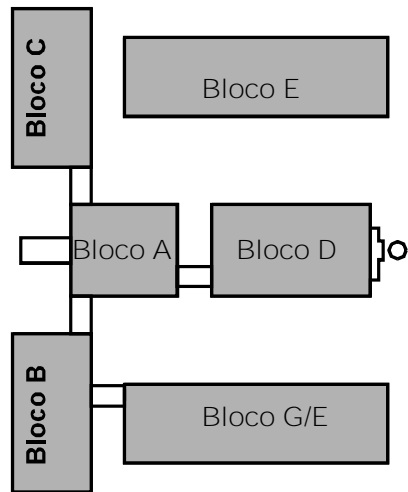
Fone (62) 251-1144 Fax 274-3984



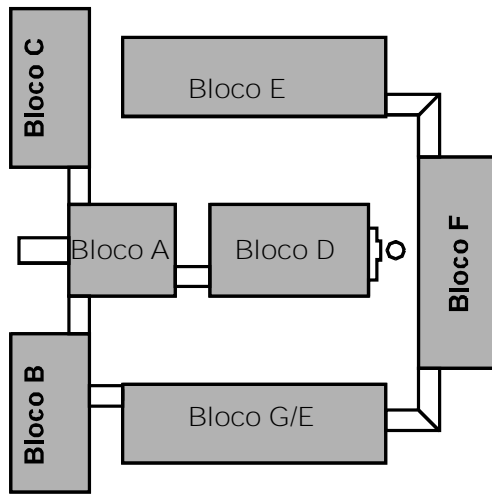
NOTA

Todo o conteúdo deste
projeto está disponível em
arquivo eletrônico.

Para Escolas com
os seguintes Blocos:



Para Escolas com
os seguintes Blocos:



E - Placa especial

A - Placa aérea

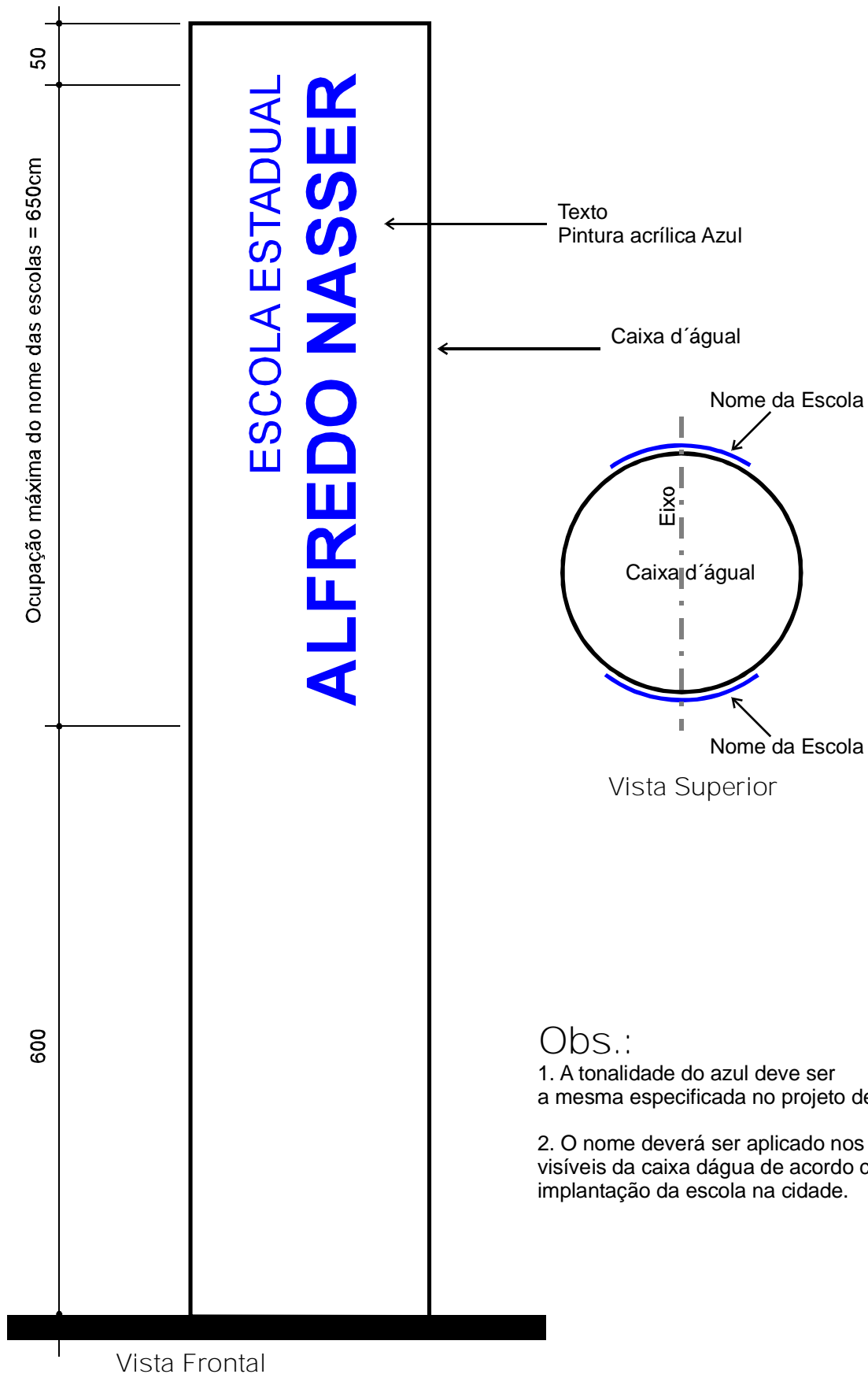
P - Placa de parede

S - Placa de salas administrativas

Identificação na Caixa d'água

Lay-out

Identificação na caixa d'água
Sem escala / unid.: Cm



Obs.:

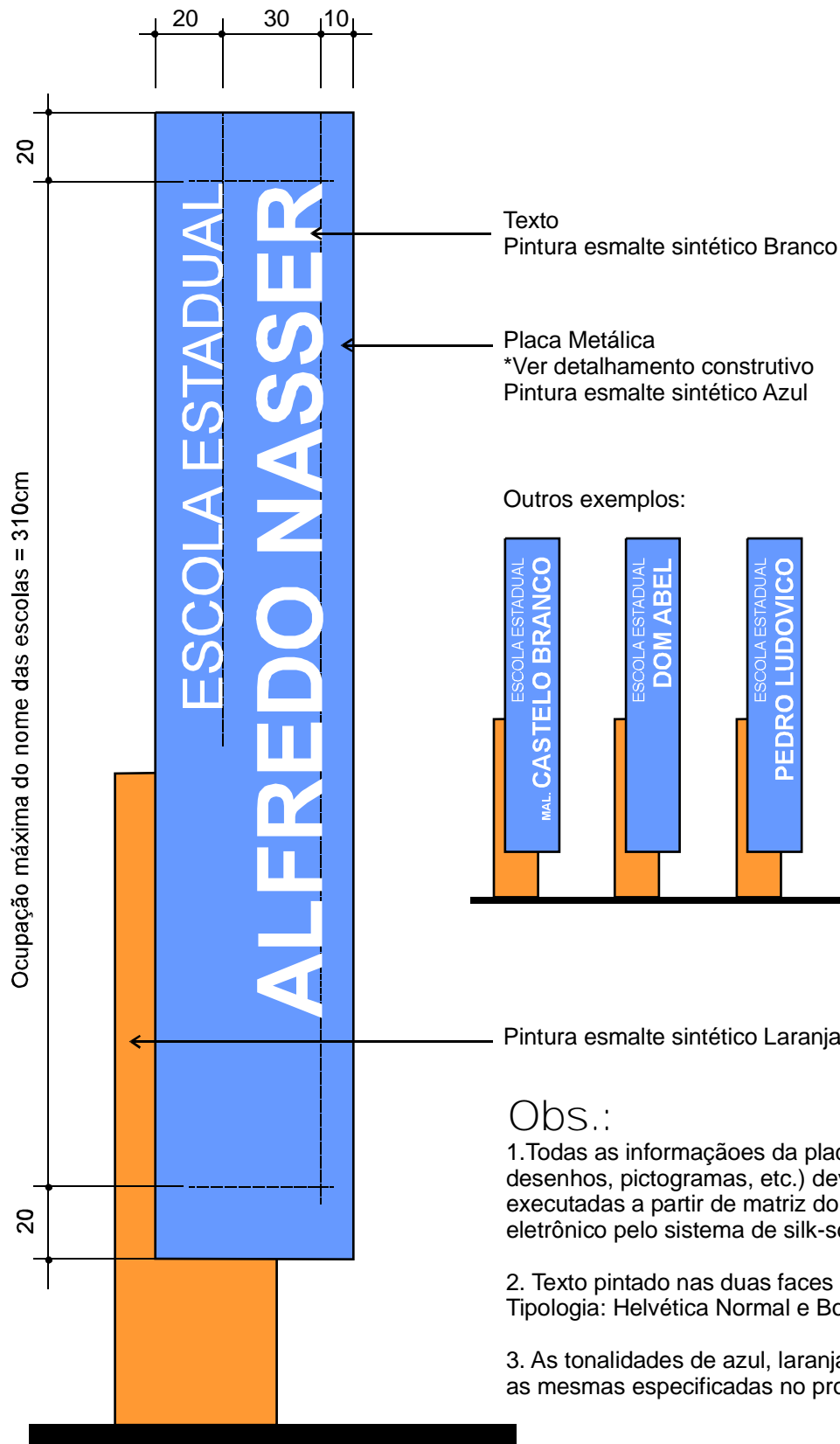
1. A tonalidade do azul deve ser a mesma especificada no projeto de arquitetura
2. O nome deverá ser aplicado nos lados mais visíveis da caixa d'água de acordo com a implantação da escola na cidade.

Lay-out

E1 - Placa Especial

Totem de Identificação do edifício

Vista Frontal / Sem escala / unid.: Cm

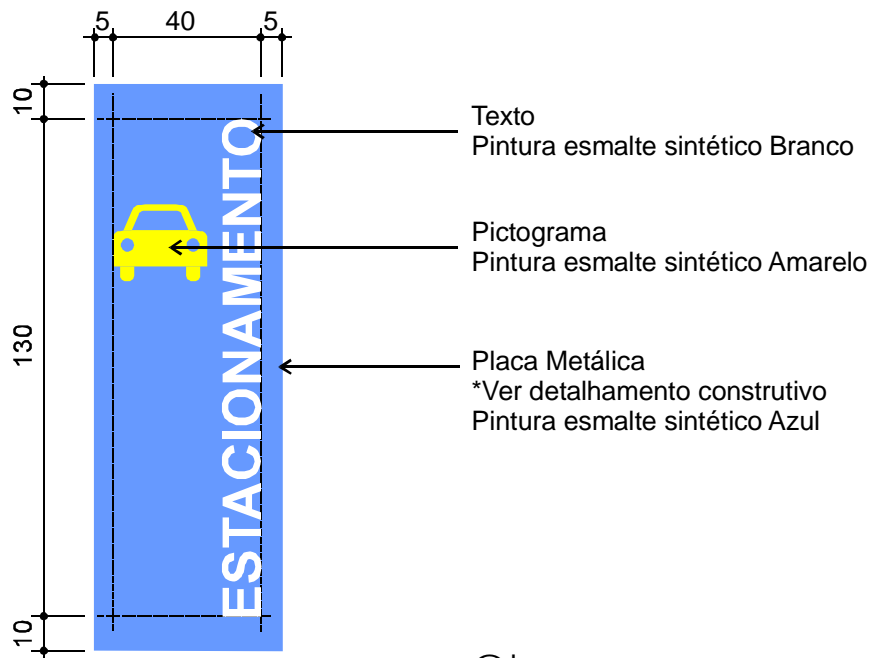


Lay-out

E2 - Placa Especial

Identificação do estacionamento interno

Vista Frontal / Sem escala / unid.: Cm



Obs.:

1. Todas as informações da placa (textos, desenhos, pictogramas, etc.) devem ser executadas a partir de matriz do arquivo eletrônico pelo sistema de silk-screen.

2. As tonalidades de azul, laranja e amarelo devem ser as mesmas especificadas no projeto de arquitetura

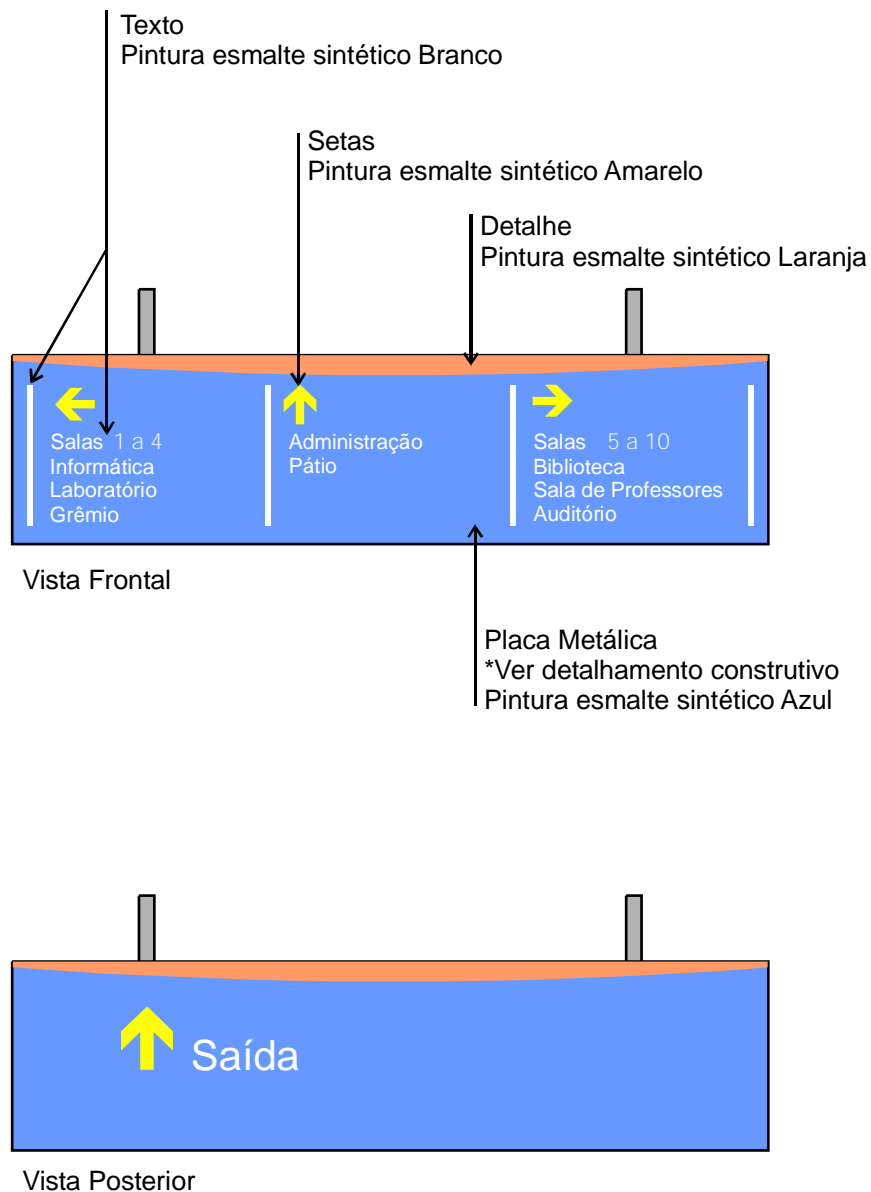
3. Tipologia: Helvética Normal e Bold

Lay-out

A1 - Placa Aérea

Placa de orientação no hall

Sem escala / unid.: Cm



Obs.:

1. Todas as informações da placa (textos, desenhos, pictogramas, etc.) devem ser executadas a partir de matriz do arquivo eletrônico pelo sistema de silk-screen.

2. As tonalidades de azul, laranja e amarelo devem ser as mesmas especificadas no projeto de arquitetura

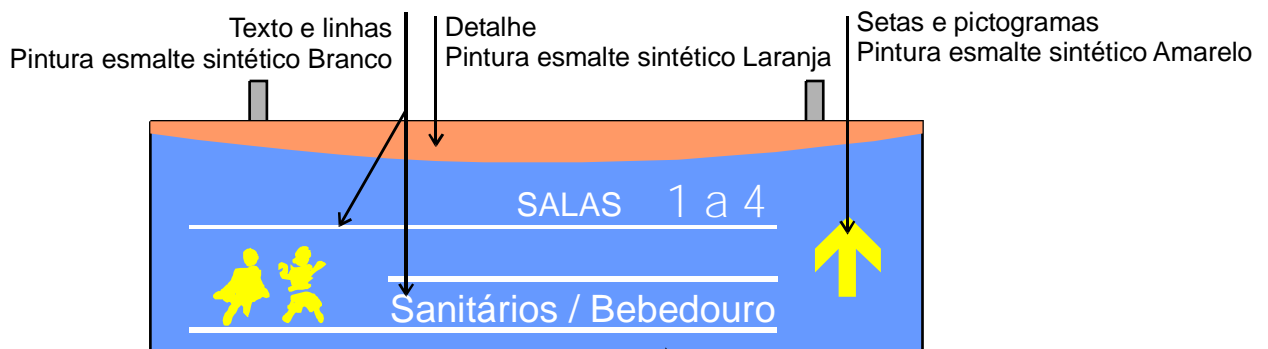
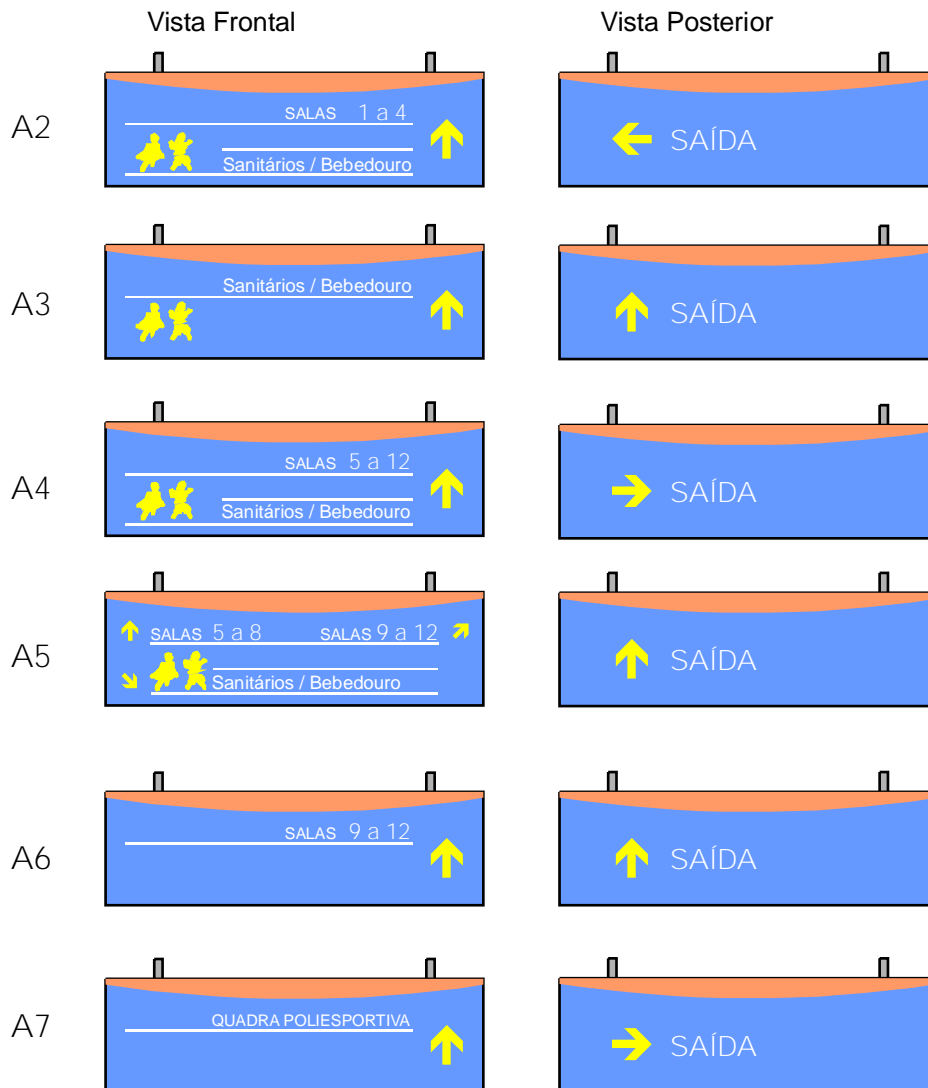
3. Tipologia: Helvética Normal e Bold

A2
a
A7

Placas Aéreas

Lay-out

A2 a A5 - Placas Aéreas de orientação
Vista Frontal / Sem escala / unid.: Cm



Obs.:

1. Todas as informações da placa (textos, desenhos, pictogramas, etc.) devem ser executadas a partir de matriz do arquivo eletrônico pelo sistema de silk-screen.

2. As tonalidades de azul, laranja e amarelo devem ser as mesmas especificadas no projeto de arquitetura

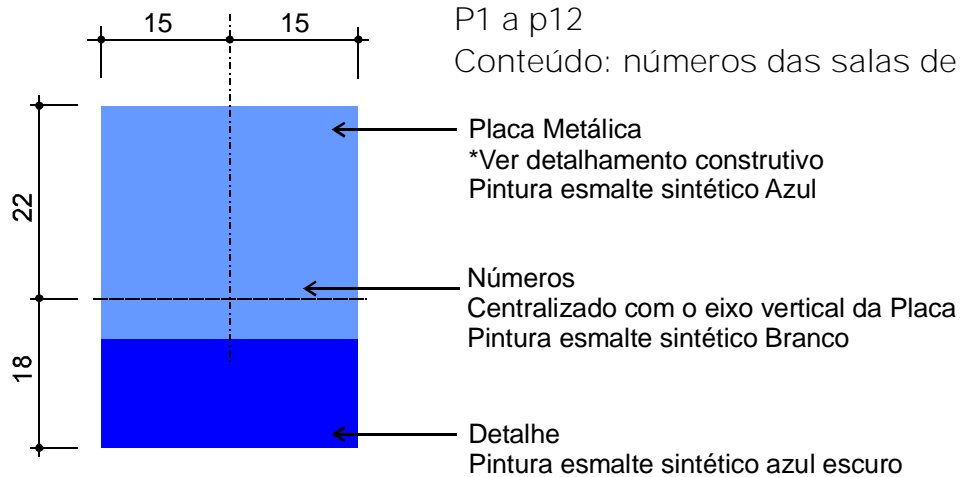
3. Tipologia: Helvética Normal e Bold

Lay-out

P1 a P12

Placas de Parede p/ salas de aula

Vista Frontal / Sem escala / unid.: Cm



P1 a p12

Conteúdo: números das salas de 1 a 12

Placa Metálica

*Ver detalhamento construtivo

Pintura esmalte sintético Azul

Números

Centralizado com o eixo vertical da Placa

Pintura esmalte sintético Branco

Detalhe

Pintura esmalte sintético azul escuro

Obs.:

1. Todas as informações da placa (textos, desenhos, pictogramas, etc.) devem ser executadas a partir de matriz do arquivo eletrônico pelo sistema de silk-screen.

2. As tonalidades de azul, laranja e amarelo devem ser as mesmas especificadas no projeto de arquitetura

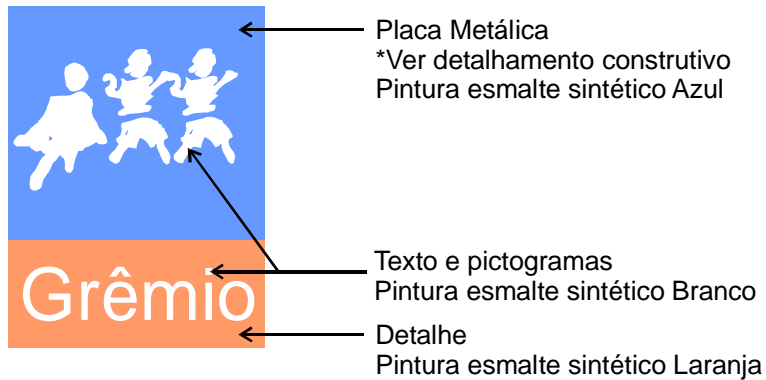
3. Tipologia: Helvética Normal e Bold

Lay-out

P13 A P20

Placas de Parede p/ atividades diversas

Vista Frontal / Sem escala / unid.: Cm



Obs.:

1. Todas as informações da placa (textos, desenhos, pictogramas, etc.) devem ser executadas a partir de matriz do arquivo eletrônico pelo sistema de silk-screen.
2. As tonalidades de azul, laranja e amarelo devem ser as mesmas especificadas no projeto de arquitetura
3. Tipologia: Helvética Normal e Bold

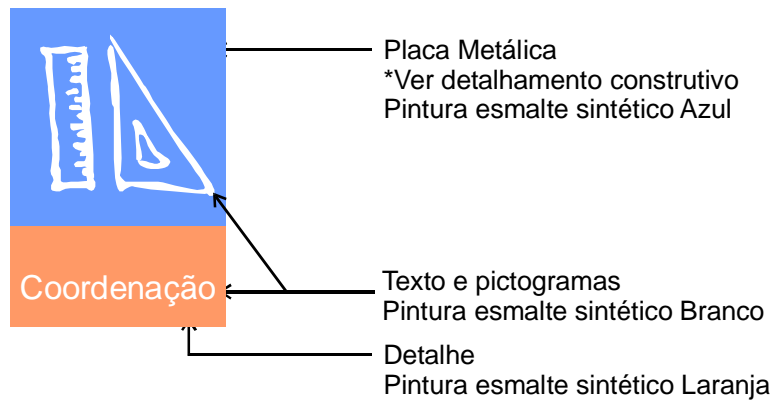


Lay-out

S1 a S7

Placas de Salas Administrativas

Vista Frontal / Sem escala / unid.: Cm



Obs.:

1. Todas as informações da placa (textos, desenhos, pictogramas, etc.) devem ser executadas a partir de matriz do arquivo eletrônico pelo sistema de silk-screen.
2. As tonalidades de azul, laranja e amarelo devem ser as mesmas especificadas no projeto de arquitetura
3. Tipologia: Helvética Normal e Bold

